# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 6.5** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer een getal in om lege regels te schrijven** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal: 4** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 4 lege regels | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 4 lege regels | | | | | |
| **Aanpassingen** | De regels kleur gegeven | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | \* | **Door** | **Tom** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer een getal in om lege regels te schrijven** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal: 7** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 7 lege regels | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 7 lege regels | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** | \* | **Door** | **Kevin** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer een getal in om lege regels te schrijven** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal: 10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 10 lege regels | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 10 lege regels | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit[[3]](#endnote-3)** | \* | **Door** | **Kevin** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-2)
3. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-3)